

REKAYASA ULANG (*REENGINEERING*) SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERTANAHAN NASIONAL DENGAN PENDEKATAN *UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML)*

Wahyuni*

Abstract: The quality of decisions, including in land management, need sufficient, precise and accurate data and information. Land Information System at national level become strategic instruments in providing data and information of land, that nowadays not only needed to provide legal certainty of land ownership, but also to support decision making in land management in term of restructuring land tenure and ownership, land value arrangement, land use planning and arrangement, and permit/license related to land development. The existing Land Management Information System (SIMTANAS) was considered irrelevant with current needs. In its database organization, the existing SIMTANAS only account on land registration. Land information that considered as strategic information, such as restriction of land use and arrangement, and responsibilities related to land right and ownership have not been integrated into the system. Regarding this condition, reengineering of SIMTANAS is considered crucial. Reengineering can be implemented using model driven approach with Unified Modeling Language (UML). UML is able to model reengineering from organizational model, functional model, static model and dynamic model of SIMTANAS.

Keywords: Land Information System, Reengineering, UML

Intisari: Kualitas keputusan, termasuk di dalamnya keputusan-keputusan dalam manajemen pertanahan sangat memerlukan data dan informasi yang memadai, tepat, dan akurat. Sistem Informasi Pertanahan Nasional menjadi instrumen strategis dalam penyediaan data dan informasi pertanahan yang dewasa ini tidak hanya untuk kepentingan jaminan kepastian hukum penguasaan dan pemilikan tanah, namun sudah harus mampu mendukung keputusan-keputusan manajemen pertanahan dalam hal penataan penguasaan dan pemilikan tanah (*land tenure*), pengaturan yang terkait dengan nilai tanah (*land value*), pengaturan dan perencanaan penggunaan dan pemanfaatan ruang (*land use*), dan pengaturan perizinan yang terkait dengan kegiatan pembangunan di atas bidang tanah (*land development*). Sistem Informasi Manajemen Pertanahan Nasional atau disebut SIMTANAS yang sudah ada tidak relevan lagi dengan kebutuhan karena disamping penyusunan basis data hanya berdasarkan pendaftaran tanah, informasi-informasi strategis bidang tanah, berupa pengaturan apa yang boleh dan tidak boleh dilakukan (*restriction*) serta kewajiban-kewajiban yang melekat pada bidang tanah (*servitude*) atau disebut aspek *responsibility* belum terintegrasi didalamnya. Rekayasa ulang (reengineering) SIMTANAS menjadi urgen dilakukan. Rekayasa ulang dapat menggunakan pendekatan model driven menggunakan unified modelling language (*UML*) *UML* dapat memodelkan rekayasa ulang mulai dari model organisasional, fungsional, model statis maupun model dinamis SIMTANAS.

Kata kunci: Sistem Informasi Pertanahan, Rekayasa ulang, UML

A. Pendahuluan

Kualitas keputusan sangat ditentukan oleh kualitas informasi yang dijadikan dasar untuk membuat keputusan itu. Perkembangan teknologi informasi dewasa ini telah menawarkan sebuah

sistem baru dalam pengambilan keputusan yang disebut sebagai sistem pengambilan keputusan (*decision support system*) yang dikelola dalam sebuah sistem informasi. Penggunaan teknologi informasi dalam suatu organisasi diharapkan dapat meningkatkan produktivitas, mempercepat proses, dan memberikan dukungan informasi kepada pihak manajemen untuk mengambil keputusan dalam

* Pengajar Sekolah Tinggi Pertanahan Nasional,
email: wahyuniwidigdo@gmail.com

bidang tertentu.

Sistem informasi adalah perpaduan sekumpulan elemen yang dipertemukan dengan maksud untuk mengidentifikasi informasi yang dibutuhkan dan memastikan bahwa strategi sistem informasi tersebut selaras dengan strategi bisnis. Sistem informasi mempunyai peran yang sangat penting dalam organisasi yaitu untuk mendukung strategi bisnis organisasi untuk memperoleh keunggulan kompetitif. Semua aspek kehidupan seperti pendidikan, perbankan, transportasi, perpajakan, pengelolaan energi, mitigasi bencana, pengelolaan dan pengembangan wilayah, dan lain-lain sangat memerlukan ketersediaan data dan informasi yang tepat dan akurat sebagai dasar pengambilan keputusannya. Demikian pula dalam hal mengelola sumberdaya agraria, tentunya pengambilan keputusan harus selalu didasarkan pada data dan informasi yang tepat.

Keberadaan sistem informasi pertanahan yang dapat menyediakan informasi-informasi yang dapat digunakan untuk mendukung manajemen pertanahan merupakan sebuah keniscayaan. Keputusan untuk menerapkan suatu kawasan menjadi lahan pertanian perkebunan berkelanjutan misalnya, tentu harus didasari oleh data kemampuan dan kesuburan tanah pada kawasan itu. Keputusan penataan ruang harus berdasarkan data dan informasi yang cukup mengenai kemampuan tanah pada kawasan tertentu, sehingga dapat diputuskan penggunaan dan pemanfaatan terbaik untuk wilayah tersebut. Pembangunan maupun pengembangan sistem informasi pertanahan harus mampu memodelkan hubungan antara manusia dengan tanah yang dikenal sebagai *RRR (Rights, Restriction, and Responsibility)*. Hubungan manusia dengan tanah di dalam konteks pertanahan di Indonesia diwujudkan melalui penguasaan, pemilikan, penggunaan, dan pemanfaatan tanah (P4T).

Sesungguhnya memodelkan hubungan manusia dengan tanah yang sangat kompleks itu bukan sesuatu yang mudah. Untuk itu diperlukan pendekatan yang dapat menggambarkan kompleksitas

hubungan manusia dengan tanah. Pendekatan yang banyak digunakan dan telah distandarkan secara internasional adalah pendekatan Model *Driven* menggunakan *Unified Modelling Language (UML)*.

B. Pendekatan Model *Driven* menggunakan UML

Unified Modeling Language (UML) diciptakan oleh Grady Booch, Ivan Jacobson, dan James Rumbaugh (1999) sebagai upaya untuk memberikan standar desain dan analisis pemodelan data berorientasi obyek. Pemodelan UML adalah pemodelan visual yang merupakan cara berpikir tentang persoalan menggunakan model-model yang mewakili kondisi dunia nyata (Sholih 2006). UML terdiri dari beberapa elemen grafis yang dikombinasikan untuk membentuk sebuah model dengan berbagai sisi pandang.

Model adalah simplikasi realitas (Booch *et al.* 1999). Model juga merupakan representasi aspek-aspek yang dianggap penting dalam satu sisi pandang dari realitas dan memandang sederhana aspek yang lain (Rumbaugh, *et al.* 2004). Model diwujudkan melalui 2 cara yaitu model secara semantik (*vis a vis*) dan model secara visual yang dinotasikan dengan simbol-simbol.

UML merupakan bahasa pemodelan yang menggabungkan tiga metode orientasi obyek yang telah ada sebelumnya, yaitu, *OMT (Object Modeling Technique)*, dan *OOSE (Object-Oriented Software Engineering)*. UML merupakan kesatuan dari ketiga pemodelan tersebut. UML dikeluarkan oleh *OMG (Object Management Group, Inc)* yaitu organisasi internasional yang dibentuk pada tahun 1989, terdiri dari perusahaan sistem informasi, *software developer*, dan para user sistem komputer. UML menyediakan beberapa diagram untuk memodelkan sebuah sistem dari berbagai sudut pandang.

Pemodelan UML dari sudut pandang sistem secara statis (*static view*) dapat digambarkan dalam beberapa diagram yaitu:

1. *Use Case Diagram*
2. *Class Diagram*
3. *Component Diagram*
4. *Deployment Diagram*

Use Case Diagram digunakan untuk menggambarkan penggunaan sistem oleh aktor. Aktor adalah para *stake holder* yang mempunyai kepentingan terhadap sistem atau *software*. Dalam diagram ini tidak dimodelkan bagaimana sistem menyediakan kebutuhan para aktor tetapi apa yang akan disediakan oleh sistem.

Class Diagram atau diagram kelas digunakan untuk memodelkan obyek dan kelas yang terlibat dalam penyediaan informasi sesuai yang akan dibangun.

Component Diagram menggambarkan struktur dan hubungan antar komponen piranti lunak, termasuk saling ketergantungannya (*dependency*). Komponen piranti lunak adalah modul berisi *code*, baik berisi *source code* maupun *binary code*, baik *library* maupun *executable*, baik yang muncul pada *compile time*, *link time*, maupun *run time*. Pada umumnya komponen terbentuk dari beberapa *class* dan/atau *package*, tapi dapat juga dari komponen-komponen yang lebih kecil. Komponen dapat juga berupa *interface*, yaitu kumpulan layanan yang disediakan sebuah komponen untuk komponen lain.

Deployment Diagram digunakan untuk memodelkan bagaimana sistem atau *software* di *install*, pada *server* maupun *client* serta bagaimana server melayani *client*. *Deployment diagram* juga menyajikan arsitektur hubungan *server client*.

Sudut pandang *active* atau *behaviour view* dari sistem yang dimodelkan dapat disajikan dalam diagram-diagram:

1. *Activity Diagram*
2. *Statechart Diagram*
3. *Sequence Diagram*
4. *Collaboration Diagram*

Activity Diagram atau diagram aktivitas digunakan untuk memodelkan alur sebuah prosedur

sistem informasi. Diagram aktivitas ini juga banyak digunakan untuk memodelkan alur atau tahapan dalam prosedur sebuah sistem. Misalnya untuk memodelkan alur pendaftaran tanah, alur peralihan hak atas tanah, atau layanan-layanan yang lain misal alur permohonan KTP, alur perizinan, dan sebagainya

Pemodelan dengan diagram-diagram *UML* tersebut memerlukan notasi-notasi yang disebut *artefak UML*. Notasi-notasi dasar dalam *UML* adalah kelas (*classes*), atribut (*attribut of class*), *role of class*, asosiasi, dan multiplisitas. Kelas merupakan obyek atau entitas yang diperlukan dalam membentuk informasi, atribut mendeskripsikan identitas dari sebuah kelas entitas. Asosiasi menggambarkan hubungan antar kelas. Asosiasi direpresentasikan dalam *UML* dengan sebuah garis yang menghubungkan dua kelas dengan nama asosiasi di atasnya. Asosiasi jenis ini dinamakan asosiasi biner (*binary association*). *Role* atau peran masing-masing kelas ditunjukkan pada masing-masing ujung garis yang berhubungan langsung dengan kelas. Kardinalitas atau multiplisitas digambarkan di atas ujung garis yang terkoneksi dengan kelas. Sebuah asosiasi kadang-kadang juga mempunyai atribut dan operasi seperti kelas sehingga disebut sebagai kelas asosiasi (*association class*). Kelas asosiasi dinotasikan seperti kelas biasa yang ditambah dengan garis putus-putus (Twumasi 2009).

Hubungan asosiasi juga digunakan dalam hubungan antar kelas yang sifatnya hierarki. Hubungan super kelas atau *parent class* dengan kelas turunan atau *child class* disebut sebagai hubungan "is a" atau dikenal dengan generalisasi.

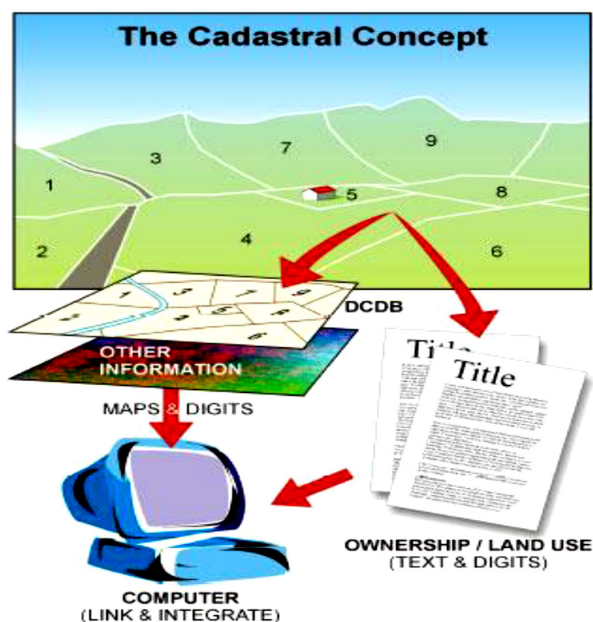
C. Rekayasa Ulang Sistem Informasi Pertanahan Nasional (SIMTANAS) dengan Pendekatan *Unified Modelling Language* (UML)

Pendekatan *Model Driven* menggunakan *UML* untuk memodelkan sistem kadaster yang menjadi

inti dari sistem informasi pertanahan dikemukakan oleh Tuladhar. Menurut Tuladhar (2002) sistem informasi pertanahan sebuah negara dipengaruhi sistem kadastral yang berlaku. Pada tahun 1995 FIG mengeluarkan pernyataan mengenai hubungan sistem kadaster, sistem administrasi pertanahan, dan sistem informasi pertanahan. Menurut Steudler (2007);

A cadastre is the core or basis of a land administration system and is defined as a **parcel based and up-to-date land information system** containing a record of interests in land (e.g. rights, restrictions, and responsibilities).

Sistem kadaster merupakan inti ataupun dasar dari sistem administrasi pertanahan dan didefinisikan sebagai sistem informasi pertanahan berbasis bidang yang *up-to date* yang terdiri dari kepentingan-kepentingan manusia dengan tanah (hak-haknya, batasan apa yang boleh dan tidak boleh dilakukan di atas/dalam tanahnya, dan tanggung jawab terhadap tanahnya). Sistem kadaster sendiri merupakan sistem dengan berbagai aspek yang sangat kompleks. Aspek-aspek dalam sistem kadaster ini akan sangat berguna untuk memodelkan sistem informasi pertanahan.

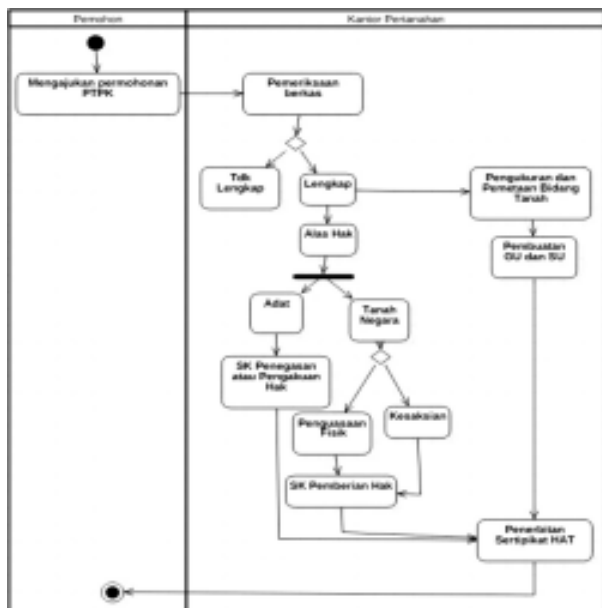


Gambar 1. Pemodelan Sistem Kadaster dalam Sistem Informasi Pertanahan. (Sumber: FIG *Statement on Cadastre*, 1995)

Pemodelan sistem informasi pertanahan dapat disajikan dalam berbagai sudut pandang yaitu (1) model organisasional, (2) model fungsional, (3) model statis, dan (4) model dinamis (Tuladhar 2002). Pemodelan organisasional Pembangunan Sistem Informasi Pertanahan di Indonesia yang dikenal dengan SIMTANAS telah menjadi cita-cita sejak tahun 1970-an (Triyono 1992). Keputusan pembangunan SIMTANAS diangkat menjadi kebijakan nasional, pada era kepemimpinan Presiden Megawati Sukarno Putri dengan Keputusan Presiden Nomor 34 Tahun 2003 tentang Kebijakan Nasional di Bidang Pertanahan. Pasal 1 huruf b, Keppres 34/2003 memerintahkan kepada Badan Pertanahan Nasional untuk membangun dan mengembangkan SIMTANAS. Untuk membangun SIMTANAS diperintahkan untuk melakukan (1) Penyusunan basis data tanah-tanah aset negara/pemerintah/pemerintah daerah di seluruh Indonesia; (2) Penyiapan aplikasi data tekstual dan spasial dalam pelayanan pendaftaran tanah dan penyusunan basis data penguasaan dan pemilikan tanah, yang dihubungkan dengan *e-government*, *e-commerce*, dan *e-payment*; (3) Pemetaan kadastral dalam rangka inventarisasi dan registrasi penguasaan, pemilikan, penggunaan, dan pemanfaatan tanah (P4T) dengan menggunakan teknologi citra satelit dan teknologi informasi untuk menunjang kebijakan pelaksanaan landreform dan pemberian hak atas tanah; (4) Pembangunan dan pengembangan pengelolaan penggunaan dan pemanfaatan tanah melalui sistem informasi geografi, dengan mengutamakan penetapan zona sawah beririgasi dan tanah-tanah produktif lainnya dalam rangka memelihara ketahanan pangan nasional.

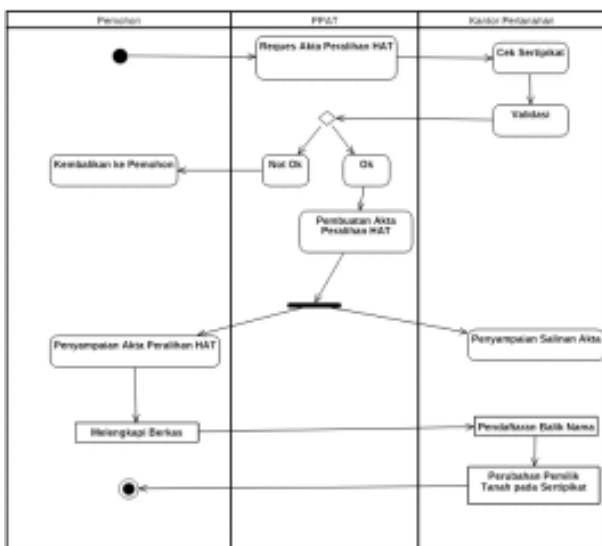
Kebijakan ini terus dilanjutkan pada era Presiden Susilo Bambang Yudoyono dengan mengeluarkan Surat Edaran Menteri Sekretaris Negara perihal Arahan Presiden mengenai Permasalahan Pertanahan kepada Menteri Dalam Negeri, Menteri Keuangan, Menteri Kehutanan, Menteri BUMN, Kepala Badan Pertanahan Nasional, Gubernur dan

berikut ini:



Gambar 9. Diagram Aktifitas Pendaftaran Tanah Pertama Kali

Proses peralihan hak atas tanah atau yang dikenal dengan pemeliharaan data pendaftaran tanah dimodelkan dalam diagram aktifitas sebagai berikut :



Gambar 10. Alur Peralihan Hak Atas tanah

D. Kesimpulan dan Penutup

Perubahan ruang lingkup internal dan eksternal manajemen pertanahan memerlukan rekayasa ulang (*reengineering*) Sistem Informasi Pertanahan Nasional. Kerangka Sistem Informasi Manajemen

Pertanahan Nasional sudah tidak relevan lagi dengan perkembangan terkini kebijakan pertanahan yang memerlukan dukungan penyediaan data dan informasi pertanahan yang dapat digunakan oleh semua sektor yang terkait dengan tata kelola pertanahan.

Perkembangan nomenklatur dari yang semula hanya Badan Pertanahan Nasional yang kemudian dikuatkan kelembagaannya menjadi sebuah Kementerian ATR/BPN, harus menjadi rujukan bagi desain kerangka kelembagaan (*institutional framework*) dalam proses rekayasa ulang SIMTANAS ini. Rekayasa ulang SIMTANAS dapat menggunakan pendekatan *unified modelling language*, untuk memodelkan kerangka organisasional, fungsional, statis, dan dinamis, sehingga pemodelan SIMTANAS dapat benar-benar menggambarkan pendekatan mulai dari kebijakan (*policy*) sampai dengan implementasinya yang terwujud dalam operasionalisasi pendaftaran tanah dan administasi pertanahannya.

Daftar Pustaka

Booch, G, Rumbaugh, J, Jacobson, I 1999, *The Unified Modelling Language, User Guide*, Boston: Addison, 512 pp, Wesley.

Dale, P, and McLaughlin, JD 1999, *Land Administration*, Oxford University Press.

Enemark, S 2004, 'Building Land Information Policies', dipresentasikan pada UN, FIG, PC IDEA Inter-regional Special Forum on The Building of Land Information Policies in the Americas Aguascalientes, Mexico 26-27 October 2004.

Enemark, S., Bell, KC, Lemmmen, C, McLaren, R 2014, *Fit for Purpose Land Administration, The World Bank and the International Federation of Surveyors (FIG)*, Copenhagen, Denmark.

Fourie, C, Nasution, AA 2000, *The Institutional Setting for Land Management Policy- Indonesia*, National Development Planning Agency, Indonesia.

Kaufmann and Steudler, D 2001, 'Cadastre 2014 – A Vision for Future Cadastral System', *Inter-*

- nasionale Federation of Surveyors (FIG)*, Denmark.
- Lemmen, C and Oosterom, 'P.V. 2006 Version 1.0 of The FIG Core Cadastral Domain Model', disajikan pada Konggres FIG XXIII, Munich, Jerman.
- Rumbaugh, J, Jacobson, I, Booch, G 2004, *The Unified Modelling Language, Reference Manual, Second Edition*, Boston : Addition, Wesley.
- Sholiq 2006, *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Obyek dengan UML*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Stuedler, D 2007, 'Cadastre 2014 Concepts', disajikan dalam *Working Group on Modern Cadastre and Land Administration*, Teheran, 21-26 Juli 2007.
- Sucaya, IKA 2009, 'Application and Validation the Land Administration Domain Model in a Real Life Situation (A case study in Indonesia)', *Thesis*, International Institute For Geo-Information Science And Earth Observation, Enschede, The Netherlands.
- Triono, Bambang 1989, *Land Information Management*, Puslitbang, Kemetrian Dalam Negeri, Jakarta.
- Tuladhar, A 2002, 'Why Is UML for Cadastral System', *Workshop on EU COST Action G9: Modelling Real Property Transaction COST G9*, Delft.
- Twumasi BO 2002, 'Modelling Spatial Object Behaviours In Object Relational Geodatabase', *Thesis*, Magister Science of Geo-informatic, ITC, Netherland.